



# INTERNET

## Réalisez votre site Web

### ● Créer son propre Weblog

Depuis quelques années, le site Web personnel est devenu une entité très courante sur la toile, chaque internaute voulant faire partager sa passion, son sport favori, ses photos de vacances ou encore son penchant pour un ou une artiste. Depuis peu, une nouvelle tendance se développe, explorant plus profondément la vie privée des internautes : le journal intime du Web, appelé Weblog.

### ● Qu'est-ce qu'un Weblog ?

Le nom Weblog est la contraction de Web, qui représente bien évidemment Internet, et Log, qui, en français, signifie journal. Ses synonymes sont aussi Blog (contraction de Weblog) ou encore Joueb (journal du web).

Un Weblog est donc une sorte de journal intime du Web. Il vous permet, tout comme un journal papier, d'écrire ce qui vous passe par la tête, votre humeur du jour, dissenter autour du thème choisi... Mais, à l'inverse du journal intime, l'intimité sera relative puisque tout ce que vous allez écrire sera publié sur Internet !

Point de serrure pour préserver ses secrets, mais c'est bien là l'essence même d'Internet : partager ses passions, ses connaissances. A noter qu'il est possible de répondre aux annotations du possesseur de ce Weblog et de construire une discussion, par exemple autour de cri-

tiques de films.

Professionnellement, un Weblog peut représenter un outil de gestion de projet efficace. Il vous permettra de partager vos idées, les directives, l'évolution du projet... Il peut aussi être un outil à la disposition de la communication en entreprise tout comme le courrier électronique, via un intranet.

D'aspect technique, un Weblog est composé d'une page d'accueil personnalisable regroupant les dernières notes et les derniers articles, ainsi qu'un calendrier vous permettant d'accéder aux archives.

### ● Créer son propre Weblog

Il est nécessaire de s'inscrire sur <http://www.joueb.com> avant de pouvoir ouvrir son propre Weblog.

Une fois enregistré, il vous suffira d'ouvrir une session afin de pouvoir continuer.

Saisissez les différentes rubriques proposées pour décrire au mieux votre Weblog puis validez.

Et le tour est joué ! Vous avez créé votre propre Weblog en toute simplicité.

**Administrer son Weblog**  
C'est à partir de la page principale de votre Weblog que vous pourrez le paramétrer et écrire vos articles.

Lien n°1 : formulaire permettant la rédaction des notes. Il est très complet avec notamment un vérificateur d'orthographe et la création de sondage.

Lien n°2 : page d'administration de votre Weblog : Mise en page, rubrique, groupes, utilisateurs, statistiques...

**Adresses utiles**  
Si vous voulez rejoindre les 50.000 Webloggers déjà existants, ces adresses pourront sûrement vous servir :

<http://www.u-blog.net> : U-blog vous

permet de créer, d'héberger et de maintenir votre propre Weblog en français.

<http://www.joueb.com> : un des metabloggers les plus importants du Web vous

permet aussi de créer votre propre joueb.

<http://www.log24.net> : pour les anglophones, un des exemples types du Weblog. Beaucoup d'archives.

<http://www.weblogs.com> : historique américain des Weblogs en cours.

<http://weblogfrance.manilasites.com> : Ce site, sous forme d'un Weblog, vous donne les clés d'un Weblog réussi.

### ● Changer le curseur de la souris sur un lien

Pour transformer la traditionnelle main lors du passage du curseur sur un lien sur votre site Web, utilisez l'attribut style suivi du nom du curseur dans l'attribut lien. Voici le résultat que vous obtiendrez :

```
<ahref="http://www.monsiteweb.com" style="cursor:help">Visitez mon site </a>
```

Bien évidemment, il vous est possible de changer l'attribut help dans l'exemple ci-dessus par l'attribut de votre choix. Vous trouverez ci-dessous la liste des différents attributs correspondants aux différents styles de curseurs disponibles.

La croix	style="cursor:crosshair"
La flèche	style="cursor:default"
La main	style="cursor:hand"
Le déplacement	style="cursor:move"
Le texte	style="cursor:text"
Le sablier	style="cursor:wait"
L'aide	style="cursor:help"
Flèche droite	style="cursor:e-resize"
Flèche gauche	style="cursor:w-resize"
Flèche bas	style="cursor:s-resize"

# Astuces pour photoshop 7

### ● Réalisez une citrouille

Si vous souhaitez réaliser un dessin original d'halloween pour votre site Internet, votre avatar ou tout simplement vous amuser, nous allons vous montrer une façon simple de dessiner une citrouille d'halloween avec Photoshop.

Tout d'abord, créez une ellipse orange avec l'outil Ellipse (notre modèle fait 100 pixels sur 100). Dessinez aussi la queue si vous voulez. Sur un nouveau calque, dessinez les yeux et la bouche.

Fusionnez les calques, puis sur un nouveau calque, faites quelques nervures bien droites (en maintenant la touche Shift et en traçant un trait).

Réduisez un peu l'opacité de ce calque et fusionnez l'ensemble.

Faites un filtre Transformation 3D (via le menu Rendu, Transformation 3D) avec une boule, afin de donner une forme plus réaliste à la citrouille.

Nous allons définir les contours de la bouche et des yeux. Utilisez le filtre Contours, Contours accentués avec les options : Epaisseur : 3, Luminosité : 28 et

Lissage : 2. Les traits sont ainsi affinés, un peu éclaircis et l'aspect plus menaçant. Dans le style de calque, ajoutez une ombre interne et une ombre portée (opacité 75%, mode produit, et un satin à 20%).

Touche finale, un emballage plastique pour donner un aspect sympathique : filtre artistique, Emballage plastique : Intensité : 3, Détail : 10 et Lissage : 10

Gomez les traits noirs sur l'extérieur et votre citrouille est parfaite !

### ● Un tourbillon de cortex

Un tourbillon de cortex peut être un effet attrayant pour créer une image spatiale ! Suivez les étapes et faites-vous aspirer !

Créez tout d'abord une nouvelle image avec un fond noir. Ensuite appliquez deux fois de suite le filtre Artistiques/ Emballage plastique avec dans l'ordre les valeurs 20-10-10.

Chromez le tout avec les valeurs 5 et 10 (Esquisse/ Chrome). Il faut ensuite créer un tourbillon (Filtre/

Déformation/ Tourbillon) assez grand.

Ajoutez un peu de bruit (monochromatique, uniforme, 20%) et l'effet Déformation/ Verre avec comme paramètres Déformation=5 et Lissage=10.

Donnez un effet de soufflerie (Esthétiques/ Soufflerie) en rafale gauche, et recréez un tourbillon un peu plus petit.

La dernière étape pour la forme consiste à donner un effet de flou pour uniformiser. Nous allons utiliser le flou radial, 50% et zoomer.

Enfin, allez dans le menu Images/ Réglettes/ Variantes pour appliquer les teintes de couleurs voulues !

**POUR VOS QUESTIONS :**  
Email: [microsatsdz@yahoo.fr](mailto:microsatsdz@yahoo.fr)  
Fax: 038.86.61.76  
Adresse: 19, rue du CNRA 23000 Annaba

## Astuces réseaux

Les locaux commerciaux étant très souvent pourvus d'un câblage réseau, il est parfois intéressant de connaître ces deux petites astuces pour ne pas avoir à tirer de nouveaux câbles.

- Passez deux connexions ethernet par un seul câble.
- Utiliser les réseaux pour ajouter une liaison téléphonique.

Les deux astuces de ce sujet partent du même constat : seules les paires 1-2 et 3-6 sont utilisées. Soit quatre fils sur les huit disponibles.

Il est donc possible d'utiliser les quatre fils restants pour transmettre un autre signal comme le téléphone (une paire) ou une autre liaison ethernet (deux paires). Il ne reste plus qu'à réaliser un cordon adaptateur (cordon en Y) pour "diviser" la liaison physique.

Le connecteur RJ45 du cordon en Y, à relier à la prise murale, est réalisé de la même manière que pour un câble standard.

A la sortie du connecteur, deux câbles se séparent :  
- Le premier comprenant les paires 1-2 et 3-6 (orange/blanc - orange et vert/blanc - vert) est relié à un autre connecteur RJ45. Dans le cas d'un câble croisé, nous inverserons les deux paires (1-2 devient vert/blanc - vert et 3-6 orange/blanc - orange).

- Dans le cas du doublage réseau :  
- Le deuxième câble sera relié à un autre connecteur RJ45, il faudra alors utiliser les contacts 1, 2, 3 et 6 du connecteur. Sur le premier cordon Y, les paires 1-2 et 3-6 seront respectivement les fils bleu/blanc - bleu et marron/blanc - marron. Le cordon Y placé à l'autre extrémité sera identique s'il s'agit d'un câblage droit, mais nous inverserons les paires 1-2 et 3-6 s'il s'agit d'un câblage croisé. (1-2 devient marron/blanc - marron et 3-6 bleu/blanc - bleu).

● Dans le cas du téléphone :  
Dans la salle A, le deuxième câble sera relié à une prise en T. Dans la salle B, il sera relié à une fiche gigogne ou directement au standard téléphonique.

**Rappel :** Une connexion téléphonique standard utilise les contacts 1 et 3 de la prise en T :

### Création d'un cordon RJ45

Il existe plusieurs façons de connecter des ordinateurs entre eux. Intéressons-nous au réseau Ethernet (IEEE 802.3) et plus particulièrement aux cordons RJ45 qui vont vous permettre de relier plusieurs machines.

Il existe deux types de cordons RJ45. Les cordons dit droits, chaque point d'un connecteur est relié au même point de l'autre connecteur.

Ils sont principalement utilisés pour connecter :  
- Un ordinateur à un Switch ou à un HUB  
- Deux Switch ensemble si l'un d'eux possède une prise de chaînage

Le deuxième type, dit croisé, permet en fait d'intervertir les paires d'émission et de réception.

Ils sont principalement utilisés pour connecter :  
- Deux ordinateurs entre eux  
- Deux Switch sans prise de chaînage.

**Matériel nécessaire :**  
Du câble 4 paires torsadées catégorie 5\*  
Des connecteurs RJ45 à sertir catégorie 5\*  
Des manchons caoutchouc, pour éviter de sectionner le câble.

Une pince à sertir, une pince coupante, une pince à dénuder, une paire de ciseaux.

**Procédé à suivre :**  
- Enfiler le manchon sur le câble.  
- Dénuder la gaine extérieure sur environ 15 mm.  
- Trié les fils selon ce qui suit :

Pour un cordon droit.  
Pour un cordon croisé.  
- Maintenir les fils en place et bien les couper à l'aide des ciseaux. Il doit rester environ 13mm, l'extrémité ne doit pas former un arc de cercle.  
- Placer les fils dans le connecteur.  
- Sertir le connecteur.  
- Enfiler le manchon.  
Vérifiez, par transparence, le bon état de votre montage. (Les fils arrivent bien en bout de connecteur).